

« Loup, renard et Cie »

Présentation

Cet atelier propose aux élèves de cycle 1 de suivre une visite adaptée qui se poursuivra par des animations en salle. Nous vous proposons un « voyage » qui va faire appel à plusieurs disciplines et surtout va solliciter de nombreux savoir-faire auprès des enfants.

Déroulé de l'animation

- 1** Les enfants sont répartis en plusieurs groupes. Chaque groupe bénéficie d'un animal totem qui va les accompagner et les guider dans les espaces intérieurs et extérieurs : Raimoux le loup, Aymar le renard, Linette la chouette et/ou Eurkel l'écureuil.
- 2** On remet à chaque groupe un livret personnalisé indiquant la peluche-étendard et le parcours à suivre (un parcours par groupe). Le but est de retrouver la représentation de sa peluche qui sera positionnée devant un point d'intérêt. Chaque groupe découvrira au minimum 4 points d'intérêts.
- 3** L'animateur regroupe la compagnie des peluches pour faire le point et s'assurer que tous les éléments ont été observés.
- 4** En salle, les enfants vont devoir colorier leur élément observé. Une fois le coloriage terminé, on remettra les dessins dans l'ordre pour se rendre compte qu'il se passe de drôles de choses en forêt... nous terminons ainsi par un conte qui inclut les animaux totems de chaque groupe.

Compétences travaillées

Cycle 1

- Mobilisation du langage : entrer en communication, comprendre et apprendre.
- Activité physique : agir dans l'espace, adapter son déplacement à un environnement inconnu, coopérer.
- Activité artistique : colorier, affiner son écoute.
- Structurer sa pensée : utiliser les nombres, explorer des formes.
- Explorer le monde : consolider la notion de chronologie, faire l'expérience de l'espace, découvrir différents milieux, découvrir le monde des vivants

